・基本操作（マウス）

　左クリック：選択

　右クリック：図形回転

　マウスホイール：画面拡大・縮小

　ホイールクリック：平行移動

・基本操作（コマンド）

視点変更：F1~4（shift+F1~4で下から見れる）

移動：V

回転：C

拡大：Q

（ハンドルにチェックが入っていないと表示されない/詳細設定から数値入力が可能）

戻る：ctrl＋Z（ctrl+Yで進む）

部分選択：R

全選択：ctrl＋A

同時選択：shift+左クリック

（選択されたところは赤→緑色になる。Unityと同じ）

保存：「ファイル→名前つけ保存→メタセコイア旧式(.mqoz) / Wavefront(.obj)」の2つ

・特殊機能

ベベル：角が丸くなる。丸めに指定した数値によって、分割数が変わる。

ナイフ（K）：面の分割などに使う。Shift＋左クリックでまっすぐ引ける。

押出（ctrl＋E）：Vコマンドで押出し部位 (面など)を指定してから押出す。他のところも指定される場合、なにもないところを左クリックして一旦仕切り直す。

　 削除（D/Del）：Vコマンドで面などを指定し、D/Delで削除。「**指定面のみ」**にチェックが入っていないとすべて**削除されてしまう**。

　 ブーリアン：結合やくり抜きができる。「オブジェクト→ブーリアン」

曲げ：指定位置を曲げられる。「全選択→曲げ機能から曲げたい方向に線を引き、何もない所から左クリックで動かす。

計測：サイズを計測できる。単位はmm

＊押出機能はミスが多発しやすいので、うまくいかないときは**すぐに質問してください**。